

VOILECAN 1 EN UN COUP D'ŒIL

Compétences	Capacité
Équilibre	- Les marins peuvent embarquer et débarquer du bateau en toute sécurité, s'asseoir dans la bonne position et déplacer leur poids pour maintenir le bateau à plat.
Réglage des voiles	- Les marins peuvent border les voiles à deux mains et utiliser la méthode « En cas de doute, bordez! » pour régler l'angle de voile approprié.
Direction	- Les marins peuvent utiliser des repères visuels à terre pour naviguer en ligne droite et manœuvrer autour des obstacles.
Virer de bord	- Les marins peuvent virer de bord en passant par le vent, d'un travers à l'autre , sans lâcher la barre ni l'écoute de grand-voile.
Empanner	- Les marins peuvent effectuer un empannage d'un travers à l'autre , en guidant la bôme à travers le bateau, en regardant vers l'avant, et sans lâcher la barre ni l'écoute de grand-voile.
Lofer	- Les marins peuvent pousser la barre vers la voile pour lofer, s'arrêter avant de virer de bord , puis border à deux mains pour ramener la voile.
Abattre	- Les marins peuvent tirer la barre à l'opposé de la voile pour abattre, s'arrêter avant d'empanner , puis choquer la voile.
Arrêter	- Les marins peuvent choquer les voiles jusqu'à faseyer, puis se diriger jusqu'au vent debout pour ralentir et arrêter le bateau.
Démarrer	- Les marins peuvent border les voiles, mettre le foc à contre et godiller pour faire démarrer le bateau à partir de l'arrêt.
Sécurité	- Les marins peuvent se préparer pour naviguer en toute sécurité, porter un VFI (vêtement de flottaison individuel), appareiller et accoster le bateau, et redresser un bateau dessalé.
Matelotage	- Les marins peuvent gréer et dégréer leur bateau, nommer correctement les différentes parties du bateau, et faire plusieurs nœuds de base.